POO AULA 3

Nessa aula, vamos abordar a questão da visibilidade nas classes. Nas linguagens de programação estruturadas, existem diferentes técnicas para limitar quem tem acesso a determinadas funções e variáveis. Essas estratégias permitem, entre outras coisas, esconder atributos e métodos que são utilizadas apenas internamente. Na orientação a objetos, isso é feito por meio da modificadores próprios que veremos em detalhes

Também vamos discutir algumas bibliotecas importantes dentro do Java que podem facilitar o desenvolvimento de aplicações.

Objetivos da aula: ao final desta aula, esperamos atingir os seguintes objetivos que serão avaliados ao longo da disciplina da forma indicada.

1 – Aplicar os conceitos de encapsulamento dentro da orientação a objetos

2 – Desenvolver algoritmos que fazem uso correto dos modificados *piblic e private.*

3 – Conhecer outras classes internas e importantes ao Java

VISIBILIDADE

Neste tema, vamos debater o conceito de visibilidade por meio dos modificadores *public* *protected* e *private* que definem quais outras podem acessar seus atributos e métodos.

Na orientação a objetos, à medida que os projetos crescem em tamanho, desenvolvemos um grande número de classes e se torna cada vez mais difícil lembrar de todos os métodos atributos pertinentes para cada situação.

Neste sentido, como já discutimos em aulas anteriormente, é importante aplicarmos boas práticas na programação como escolher nomes para todos os elementos da classe e seguir padronizações no estilo de codificação

Outra prática que nos ajuda a simplificar o uso das classes, de forma que, ao fazermos uso da classe posteriormente, não seja exibido detalhes de implementação, es sim apenas métodos que sejam pertinentes.

Antes da definição de cada método, atributo e classe, podemos colocar um dos três modificadores:

**Public** o elemento é publico e pode ser acessado por qualquer outra classe semrestrições

**Private**  o